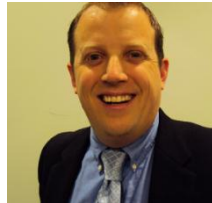




The Product Development Incubator

Matthias M.D. Pohle



pohle@mmdp.net

Sven Krause



krs@zühlke.com

Follow on twitter: <http://www.twitter.com/speedcreation>

Exchange knowledge in the blog: <http://www.facebook.com/speedcreation>

# Die Ausgangslage

Wir haben heute eine stark **dezentrale Wissensverteilung**. Projektteams setzen sich mit Vertretern von verschiedensten Fachbereichen und Standorten zusammen

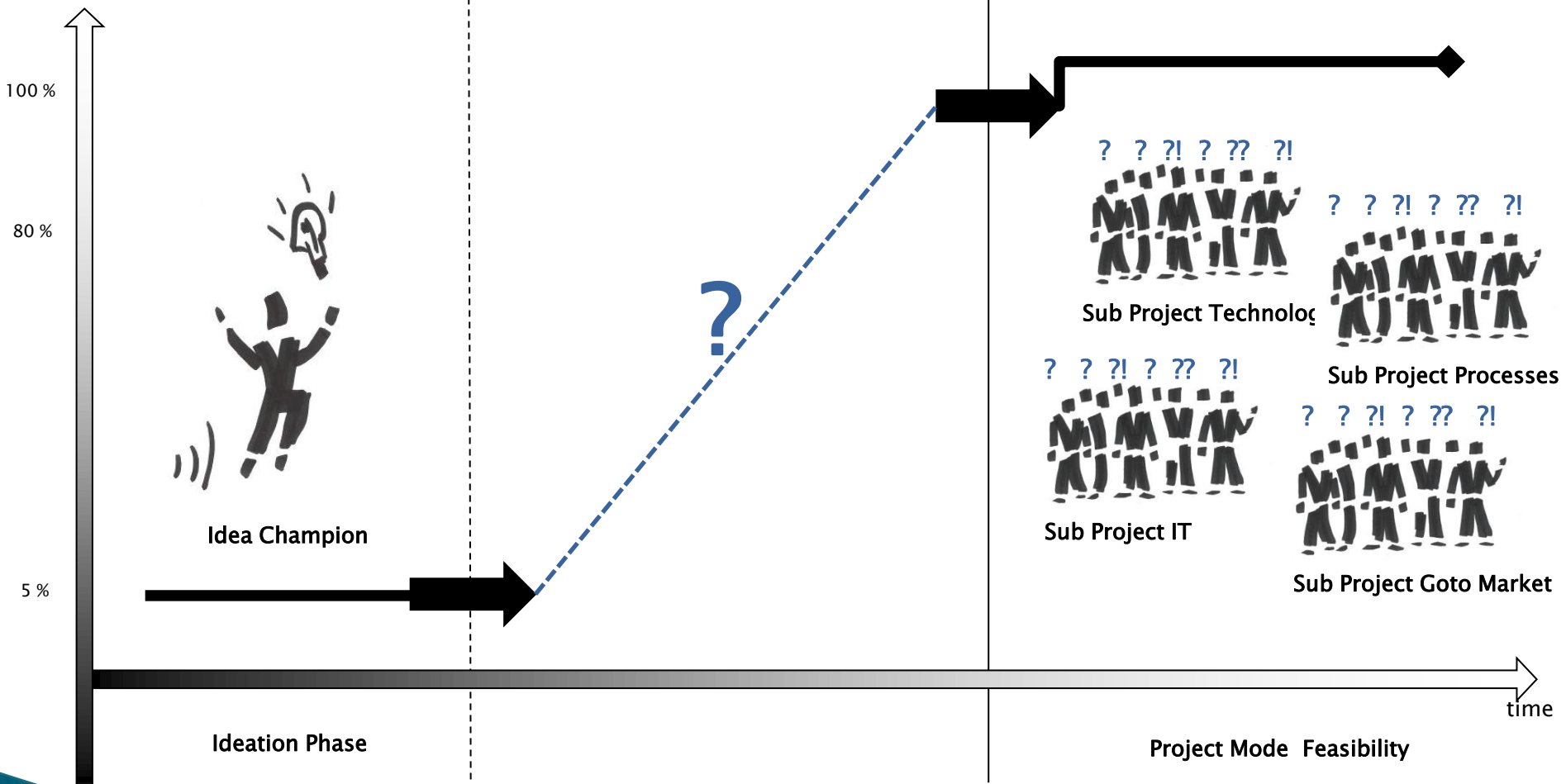
Zudem arbeiten Projektmitarbeiter oft **parallel** an mehreren **Projekten** gleichzeitig. Pro Projekt steht Ihnen also nur wenig Ihrer wöchentlichen Arbeitszeit zur Verfügung. Es muss **viel Zeit für Reisen, sowie Ein- und Umgewöhnung** aufgewendet werden.



Die Folge sind **viele Workshops**, viele inhaltliche **Wiederholungen**, wiederkehrende Verständnisfragen, wechselnde Delegate und schlussendlich **Projekte die länger dauern** als geplant. 5-7 Monate und länger für einen Anforderungskatalog, statt geplanter 2-3

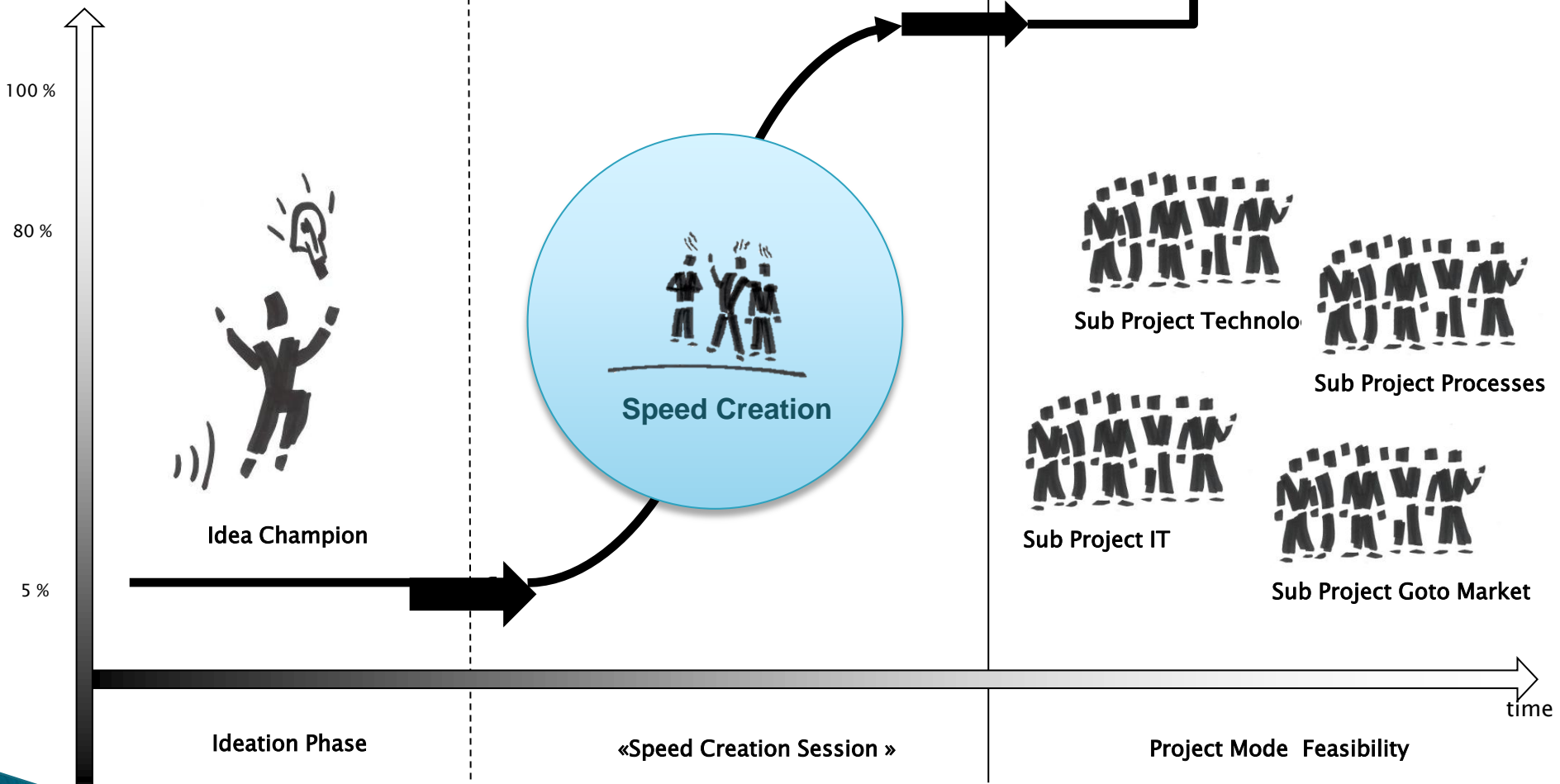
# Die Problemstellung

Business Case & Requirements



# Die neue Story für Entwicklungsprojekte

Business Case & Requirements



# Die Elemente

Tag **1**

## Aktuelle Situation

Ausgangslage  
Projektauftrag

## Business Modell

Business Treiber,  
Geschäftsmodell

Tag **2**

## Business Case / Angebot

Kosten/Nutzen  
Rechnung

## Kundenprozess

Interaktionsdesign

Tag **3**

## Anforderungen

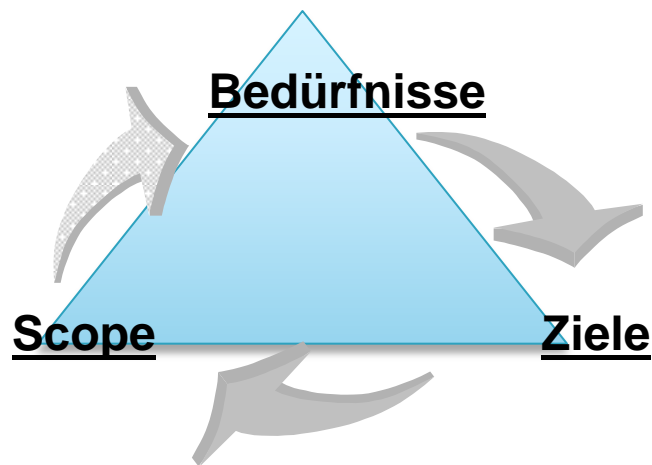
Qualitativ, Constrains,  
Abhängigkeiten

## Planung

Ausblick, Tasks,  
Aufträge

Gruppenpräsentation & Feedback

# Die korrekte Herleitung als guter Start



Aus den Bedürfnissen werden Ziele abgeleitet  
Aus den Zielen wird der Scope bestimmt



## Regeln:

- Jedes Bedürfnis ist mind. über ein Ziel abgedeckt
- Jedes Ziel unterstützt mind. ein Bedürfnis
- Jedes Ziel ist mind. über ein Scope-Element abgedeckt
- Jedes Scope-Element unterstützt mind. ein Ziel

Die Business Requirements sind die Detailbeschreibung der Scope-Elemente und beschreiben somit WAS erfüllt sein muss, um das Bedürfnis des Kunden abzudecken.

# Die Wins

- WIN Wir beschleunigen Projekte
- WIN Wir schaffen ein gemeinsames Verständnis
- WIN Wir erleichtern die Feasibility und beschleunigen die Realisation
- WIN Wir fördern die OE-übergreifende Teambildung

# Die Erfolgsfaktoren

1. Klärung der Erwartungshaltung
2. Customized Speed-Creations
3. Konstruktives, konzentriertes Arbeiten ohne Ablenkung
4. Feedback
5. Interdisziplinäres Team
6. Verantwortung für das BC-BRS





Follow on twitter: <http://www.twitter.com/speedcreation>

Exchange knowledge in the blog: <http://www.facebook.com/speedcreation>